

Superscacchi

n. 44 – 24 febbraio 2002

a cura di Valentino Sani

Riprende la nostra collaborazione con il sito Messaggero scacchi (<http://www.messaggeroscacchi.it>) che ringraziamo moltissimo per la disponibilità - in particolare il direttore Roberto Messa e il maestro Fide Dario Mione, che commenta le partite.

Ogni settimana presenteremo una partita di attualità con le note del MF Dario Mione, di cui potete provare a trovare la conclusione, prima di vedere come è andata veramente a finire.

A VOI LA MOSSA!

KOCHYEV A. (2410) – CHUPROV D. (2484) [A41]

Memorial A. Petrov, San Pietroburgo, 8° turno, 19 febbraio 2002

[Note del maestro Fide Dario Mione]

1. ♖f3 d6 2. d4 ♙g4 3. e4 ♗f6 4. h3

La linea adottata dal Nero è raramente usata ad alto livello. Anziché la mossa del testo, di solito, a questo punto il Bianco gioca l'immediata 4. ♗c3, anche se, ovviamente, le posposizioni sono sempre possibili. Ecco un esempio relativamente recente di come i due schieramenti portano avanti il proprio sviluppo: 4... e6 5. h3 ♙h5 6. ♖e2 c6 7. g4 ♙g6 8. h4 h5 9. g5 ♗fd7 10. d5 c:d5 11. e:d5 e5 12. ♙h3 ♙e7 13. ♙e3 0-0 14. 0-0 ♗a6 (Ortega-Micheli, Marostica 1997) e a questo punto il Bianco avrebbe potuto lottare per l'iniziativa giocando 15. ♗d2 con l'idea ♗f1-g3 (15... ♗b4 16. ♖b5).

4... ♙b5 5. ♖e2 c6 6. e5

Più consueta 6. ♗c3 e6, rientrando nella variante principale.

6... ♙:f3 7. ♖:f3 ♗d5 8. ♙c4

Una buona alternativa è rappresentata da 8. c4 ♗e7 9. ♗c3 d:e5 10. d:e5 ♖d4 11. ♖e3 ♗e6 (Rout-Wohl, Canberra 1999), e ora il Bianco avrebbe potuto ottenere un lieve vantaggio con 12. f4.

8... d:e5

Oppure 8... e6 9. 0-0 d:e5 10. d:e5 ♗d7 rientrando nella variante della partita.

9. d:e5 e6 10. 0-0 ♗d7 11. ♖e1

Era possibile anche 11. ♖e2 e a questo punto la partita Jediss-Keller, Passau 1998, proseguì con 11... ♙c5 12. ♗h1 ♖h4 13. ♙:d5 c:d5 14. ♗c3 0-0 15. f4 con gioco incerto.

11... ♖c7 12. ♖g3

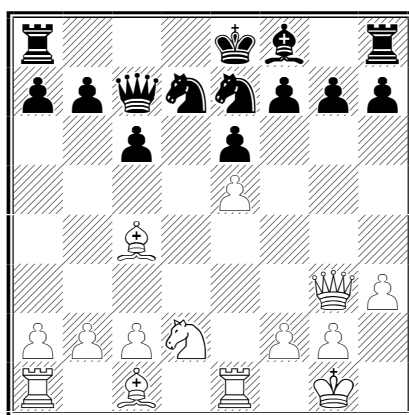
La partita De La Paz-Miles, L'Avana 1999, si concluse con una rapida patta dopo 12. ♖e2 g6 13. ♘d2 ♙g7 14. ♗f3 h6 1/2-1/2.

12... ♘e7

Oppure 12... 0-0-0 13. ♘d2 ♘e7 14. ♗f4 ♗f5 15. ♘f3 e il Nero ottenne un promettente controgioco dopo 15... h6 16. ♙d3 g5 17. ♗a4 ♙c5 (Hund-Landenbergue, Biel 1987).

13. ♘d2

Così il Bianco si riserva di sviluppare il Cavallo in "f3" o in "b3". Un'alternativa è 13. ♘c3 e la partita Feygin-Freisler, Repubblica Ceca 1995, continuò con 13... ♘f5 14. ♗h2 ♙c5 15. ♙d3 ♙d4 16. ♙:f5 e:f5 17. ♗g3 con leggero vantaggio del Bianco.



13... ♘f5

Un'altra possibilità per il Nero è quella di fare pressione sul ♗e5 del Bianco con 13... ♗g6. Un seguito plausibile è 14. ♘f3 0-0-0 15. h4 ♗b6 16. ♙b3 e la partita Spinelli-Dubois, Asti 1997, proseguì con 16... a5? (16... ♘e7 con l'idea ... ♘f5 e poi ... ♙c5) 17. ♙c3 ♘e7? 18. ♙:b6 ♗:b6 19. ♗g5 ♘f5 20. ♗h3 ♗d2 21. ♗f1 ♙c5 22. ♗:f7 ♙:f2+ 23. ♗h2 ♗d4 24. ♙:e6+ ♗b8 25. ♙:f5 ♗:h4 26. ♗:h8+-, Spinelli-Dubois, Asti 1997.

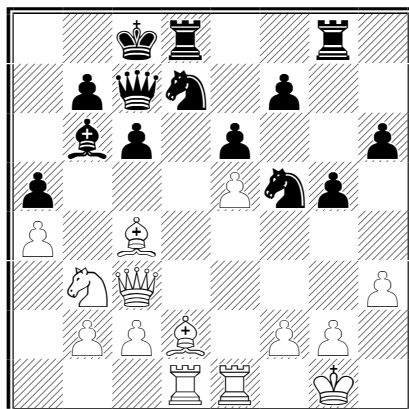
14. ♗c3

Sembra una novità. In precedenza il Bianco aveva optato per 14. ♗b3. La partita Pisk-Sergeev, Slovacchia 1995, continuò con 14... 0-0-0 15. c3 h6 16. ♘f3 g5 17. ♗c2 ♙g7 18. ♗e2 ♘e7 19. ♙e3 ♗b8 20. b4 ♗:e5 21. ♗:e5 ♙:e5 22. ♙:a7+ ♗:a7 23. ♗:e5 ♗:e5 24. ♗:e5 ♗d2 con leggero vantaggio del Nero.

14... ♙c5 15. ♘b3 ♙b6 16. a4 a5 17. ♙g5 h6 18. ♙f4 0-0-0

Così entrambi gli schieramenti hanno completato il proprio sviluppo. Il Bianco cercherà ora di sfruttare la debolezza del ♗a5 avversario, mentre il Nero organizzerà un controgioco sull'ala di Re. Chi arriverà primo?

19. ♗ad1 g5 20. ♙d2 ♗hg8



21. ♖:a5?

Una decisione avventata che costa la partita. Il Bianco avrebbe dovuto preoccuparsi della difesa prima di catturare il pedone: dopo 21.g3 g4 22.h4 l'attacco del Nero non sarebbe stato così temibile. Un plausibile seguito sarebbe potuto essere 22... ♘c5 23. ♖:c5 ♙:c5 24. ♙:e6+!? (24. ♙:a5 ♙:a5 25. ♙:a5 ♙:d1 26. ♙:d1 ♘:g3 e il Nero ha l'iniziativa) 24... ♗f6 25. ♙:c5 ♙:d5 26. ♙:c3 ♘:d4 27. ♙:h6!? ♘:f3+ 28. ♙:g2 ♘:e1+ 29. ♙:e1 con gioco complicato.

21... ♙d4 22. ♙b3 ♘:e5 23. ♙e2

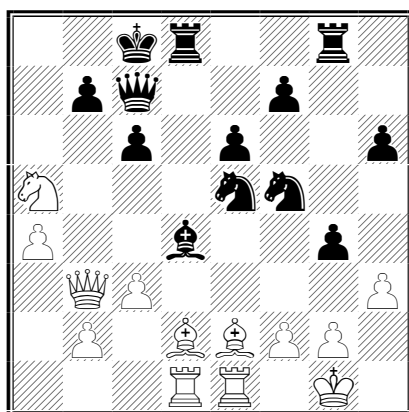
Non sarebbe stata migliore 23. ♙:e6+ ♗:e6 24. ♙:e6+ ♙:b8 25. ♙:f5 ♙:gf8 con grosse difficoltà per il Bianco.

23... ♗g4!

La mossa decisiva: il Re bianco si troverà ben presto senza difese.

24.c3

Oppure 24.h:g4 ♘:g4 25. ♙:g4 ♙:g4 seguita da ... ♙:dg8 e il Nero vince.



24... ♘f3+!

La punta. Ora il Nero vince forzatamente.

25.♙:f3

Avrebbero perso più velocemente altre mosse: 25.♔f1 ♖g3+ 26.f:g3 ♗h2#; 25.g:f3 ♕g3+ 26.♔h1 ♕:h3+ 27.♔g1 g:f3+ e matto alla prossima.

25...g:f3 26.c:d4

Così il Bianco becca matto forzato, ma non c'erano comunque difese efficaci.

26...♖:g2+ 27.♔f1 ♖:f2+!

0-1

La stoccata finale. Il Bianco abbandona in quanto a 28.♔:f2 segue 28...♕g3+ 29.♔f1 ♕g2#.