

# Lost in the square

## n. 21 – 17 gennaio 2003

**AKOBIAN V. (2531) – KRUSH I. (2433) [D12]**

**Campionato USA, Seattle, 9 gennaio 2003**

*[IceBox]*

Partita del campionato USA. Un eccellente esempio di finale condotto con pezzi leggeri, Alfiere contro Cavallo.

1.d4 d5 2.♘f3 ♘f6 3.e3 c6 4.c4 ♕f5 5.c:d5 c:d5 6.♙b3 ♚c7 7.♘c3 e6 8.♘h4 ♕e4 9.f3 ♕g6  
10.♕d2 ♘c6 11.♖c1 ♕e7

Fin qui tutta teoria.

12.♘:g6

Una posizione simile, a colori invertiti, si trova anche nei sistemi London, Torre. Di solito si prende l'Alfiere quando l'avversario muove il pedone "h", per nascondervi l'Alfiere.

12...h:g6

Si apre la colonna "h".

13.g3

Per difendere la casa h4 da eventuali incursioni dell'Alfiere nero camposcuro o della Torre.

13...0-0

Il Nero prende una decisione importante: sviluppare la partita sul lato di Donna.

14.♘a4

Per aprire la colonna "c".

14...♖ab8

Il Nero vorrebbe spostare il suo Cavallo in a5, minacciando la Donna bianca e guardando l'avamposto c4. Prima deve proteggere il pedone "b" e spostare la Donna dalla colonna "c". Adesso uno scambio in c6 aprirebbe la colonna "b".

15.♕b5

Per arroccare.

15...♖fc8 16.0-0 ♘d7

La lotta è per c5.

17. ♖c2 a6 18. ♘:c6 b:c6 19. ♗d3 ♗b7 20. ♖fc1

c6 è debole. Il Nero cerca di scambiare le Donne per diminuire la pressione.

20... ♗b5 21. ♗:b5 a:b5 22. ♘c3 [22. ♘c5 ♘:c5 23.d:c5 e la debolezza c6 del Nero non c'è più perché la colonna è chiusa.] 22...c5

Il Nero si sbarazza immediatamente del pedone "c".

23.d:c5 ♖:c5 24. ♘e2 ♖bc8 25. ♖:c5 ♖:c5 26. ♖:c5 ♘:c5

Ed i pezzi pesanti sono scomparsi.

27. ♘d4 ♘f6 [27...e5 28. ♘:b5, il Bianco guadagna un pedone.] 28.b3 ♘:d4 29.e:d4 ♘a6 30.a4

Si crea un pedone passato.

30...b:a4 31.b:a4 f6 32.f4 ♖f7 33. ♖f2 ♖e8 34. ♖e3 ♖d7 35.g4 ♖c6

I due Re si portano verso il centro.

36.h4 ♖d7 37. ♘c3 ♖c6 38. ♘d2 ♖d7 39. ♘c3 ♖c6

Si ripetono le mosse per arrivare al controllo del tempo.

40. ♖d2 ♖b6

I pedoni "a" e "d" con l'Alfiere che controlla a5 formano una fortezza insuperabile per il Re nero.

41. ♖e2 ♘b8 42. ♘b4 ♘d7

Controlla la casa f8.

43.g5 ♖a6 44. ♖f3 ♖b6

Il Re nero non può fare molto. Non può lasciare il lato di Donna, altrimenti il pedone passato corre fino a promozione.

45. ♖g4 ♖c6 46.h5 g:h5+ 47. ♖:h5

Momento decisivo.

47...e5 [Un'altra strada poteva essere 47...f:g5 48. ♖:g5. È meglio prendere di Re, altrimenti il Nero spinge in e5. E poi continuare con 48...♘b6 49.a5 ♘c4 50. ♖g6 ♖b5 51. ♘c3. Il Bianco sta meglio.] 48.d:e5 f:e5 49.f5

Il Bianco deve aver fatto bene i suoi conti ed il Nero forse non aveva considerato questa mossa.

49...d4 50. ♖g4 ♖d5 51.a5 ♖c6 52. ♖f3 ♖d5 53.a6 ♖c6 54. ♘a5

In questo finale di Alfiere contro Cavallo si nota la superiorità dell'Alfiere quando rimangono dei pedoni su entrambe le ali. Il Cavallo nero non è così veloce come l'Alfiere a dare supporto alle sue truppe.

54...♖c5 55.f6 g:f6 56.g:f6 ♘d7 [56...♗:a6 57.f7 ed il pedone va a promozione.] 57.f7 ♗f8 58.♔e4 ♘d7

Ancora una volta il Re nero non può muoversi.

59.♙d8 ♗f8 60.♔:e5 d3 61.♙a5 ♘d7+ 62.♔d4 d2 63.♙:d2 ♔b6

Chiaramente se il Bianco perde i pedoni è patta. Quindi deve avvicinarsi al Cavallo nero in modo da intrappolarlo.

64.♔d5 ♔:a6 65.♔d6 ♗f8 66.♙h6 ♗h7 67.♔e6 ♔b7 68.♔f5

Il Bianco vince. Il Cavallo è perduto, il pedone promuove.

1-0

**YERMOLINSKY A. (2560) – DONALDSON E. (2378) [D37]**

**Campionato USA, Seattle, 9 gennaio 2003**

[IceBox]

Partita tratta dal campionato USA 2003.

1.d4 d5 2.c4 e6 3.♘c3 ♗f6 4.♗f3 ♙e7 5.♙f4

Si tira fuori l'Alfiere camposcuro prima di formare la catena di pedoni d4-e3-f2.

5...0-0 6.e3 c5 7.d:c5 ♙:c5 8.c:d5 ♗:d5 9.♗:d5 e:d5 10.a3 ♗c6 11.♙d3 ♙e7 12.0-0 ♙e6

Ultima mossa teorica.

13.b4

Un'alternativa era ♖c1.

13...♙d6 14.b5 ♗e7 [14...♙:f4? 15.b:c6 ♙d6 16.c:b7. Il Bianco ha creato un pedone isolato nero ed ha un pedone in settima.] 15.♙a4

Ingegnosa mossa per difendere l'Alfiere camposcuro.

15...♙:f4 16.♙:f4 ♖c8 17.♖ac1 ♙d7 18.♗e5 ♙d8

Il Nero si trova in una posizione piuttosto passiva.

19.h3

Dà una casa di fuga per il suo Re.

19...♖g6 20.♙:g6 h:g6 21.♖:c8 ♗:c8 22.♔d4 a6 23.b:a6 b:a6 24.♖b1 ♔c2 25.♖b7 ♔c1+  
26.♙h2 ♗:a3

Penso che Yermolinsky avesse analizzato fino a qui da 19.h3.

27.♘:g6! ♗d6+ [27...f:g6 28.♗:g7#] 28.f4 ♖e8 29.♘e5 a5

L'unica risorsa a disposizione del Nero.

30.♗a7

Irrompe anche la Donna in settima, minacciando il pedone "a".

30...♖f8

Il Nero deve difendere il pedone "f" ed il pedone "a".

31.♗:a5 ♙f5 32.♗a7

Adesso il Bianco inizia a minacciare le due debolezze del Nero: d5 e f7.

32...♗f6 33.♗c5 ♗d8 34.♘c6

Il Bianco vince. Minaccia la forchetta in e7, colpendo Re, Alfiere e soprattutto d5. La Donna nera è sotto attacco: deve muovere.

1-0

© Alberto Santini. All rights reserved.