

# Lost in the square

## n. 20 – 10 gennaio 2003

**NIELSEN P.H. (2620) – KARJAKIN Sergey (2527) [D20]**

**Hastings, 28 dicembre 2002**

*[IceBox]*

Partita tratta dal torneo di Hastings. Il GM Nielsen è al comando del torneo. Karjakin deve dimostrare di essere fra i top player.

1.d4 d5 2.c4 d:c4 3.e4 c5 4.d5 ♘f6 5.♘c3 b5 6.♙f4 ♙a6

Ultima mossa teorica.

7.♘f3

Il Bianco ignora l'attacco al ♘e4. Ha in mente di trascinare il Nero in un vortice di scambi. La teoria prevede di avanzare il pedone "e" o di difenderlo con f3 o ♙f3.

7...b4 8.♙:b8 b:c3 9.♙a4+ ♙d7

Molto probabilmente il Nero sperava che il Bianco cambiasse le Donne.

10.♙:a6 c:b2 11.♖b1 ♖:b8 12.♙:c4 ♖b6

Spinge il Bianco a muovere dove voleva.

13.♙a3

Per attaccare il ♘b2, anche se mette la Donna sulla diagonale dell'Alfiere camposcuro del Nero.

13...♘e4 14.♖:b2 ♙b7 [14...♘d6 15.♖:b6 a:b6 16.♘e5 ♙b7 17.♙a6 ♙b8. L'obiettivo del Nero sono i due pedoni "b" e "c".] 15.♖:b6 ♙:b6 16.0-0

Il Bianco mette al sicuro il proprio Re.

16...f6 17.♙a4+

Il punto culminante dell'azione del Bianco: impedire al Re nero di arroccare, aprire il centro e inchiodarlo.

17...♙d8 18.d6 e5 19.♙e6 ♙b7

Per evitare il matto in d7.

20.♙a5+

Il Bianco vince. [Il Nero prende matto o perde la Donna: 20. ♔a5+ ♚b6 21. ♖b1 ♗:a5 (21... ♕:d6 22. ♖:b6) 22. ♖b8#]

**1-0**

© *Alberto Santini. All rights reserved.*