

Lost in the square

n. 8 - 18 ottobre 2002

SOKOLOV Ivan (2684) - KRISTJANSSON Stefan (2431) [E12]

Milk Tournament Hotel Selfoss, 4° turno, 11 ottobre 2002

[IceBox]

1.d4 e6 2.c4 ♘f6 3.♗f3 b6 4.♘c3 ♙b4 5.♚c2 ♙b7 6.a3 ♙:c3+ 7.♚:c3 ♘e4 8.♚c2 f5 9.e3 0-0
10.♙e2 d6 11.0-0 ♘d7 12.b4 ♖f6 13.d5 e:d5 14.♙b2

Ultima mossa teorica.

14... ♖g6

La teoria prevede 14... ♖h6 15.c:d5 ♙:d5 16.♙c4 ♙:c4 17.♚:c4+ ♔h8 18.♚f7 ♘df6 19.♖ac1 c5
20.♖fd1=.

15. ♖ad1 d:c4

Pur aprendo la diagonale “h1-a8” per il proprio Alfiere campochiaro, il Nero lascia la coppia di Alfieri bianchi puntati contro il Re. Inoltre l’iniziativa passa definitivamente al Bianco.

16. ♙:c4+ ♔h8 17. ♙d5 c6 18. ♙:c6 ♖c8 19. b5 ♘g5 20. ♚:f5

Il Nero non ha controgio e lentamente entra nella rete di matto del Bianco.

20... ♙:c6 21. b:c6 ♖:c6 22. ♘h4

Ora il Bianco attacca a tutto campo ogni debolezza dello schieramento nero.

22... ♖h6 23. g3

Una mossa tranquilla. 23. ♖d5 ♖:h4 24. ♚:g5 ♚:g5 25. ♖:g5±.

23... ♖c5 24. ♖d5 ♘e6

24... ♘e5?? 25. ♚:e5 d:e5 26. ♖:d8#.

25. ♖fd1 ♚e8 26. ♚e4 ♖:d5 27. ♚:d5 ♘ec5 28. ♘f5 ♖g6 29. ♘:d6 ♚e6 30. ♚a8+

Il Bianco vince.

1-0

Gelfand (GM 2710) - Bacrot (GM 2653) [D15]
Match, Albert (Francia), 5° turno, 12 ottobre 2002
[IceBox]

Una Slava molto combattuta, in cui il Nero sacrifica nelle prime mosse la qualità per ottenere iniziativa ed attacco.

1.d4 d5 2.c4 c6 3.♘c3 ♘f6 4.♘f3 a6 5.♚c2 d:c4 6.e4 b5

Ultima mossa teorica.

7.a4 e6 8.a:b5 c:b5 9.e5

Perché il Bianco muove il pedone prima di sacrificare il Cavallo in b5? L'ordine delle mosse è importante? 9.♘:b5 a:b5 10.♞:a8 ♙b7 11.♞a7 ♙:e4+ e la Donna viene tormentata. In e2 ostacola l'Alfiere. In d2 e in c3 si mette alla mercé dell'Alfiere camposcuro nero dopo ...♘c6: 12.♚c3 ♘c6 13.♞:f7?? ♙b4-+.

9...♘d5 10.♘:b5 a:b5 11.♞:a8 ♙b7 12.♞a7 ♘b4 13.♚d1 ♙e4 14.♙e2

Non ci sono molte scelte, ma è facile sbagliarsi. 14.♚e2?? ♘c2+ 15.♙d2 ♙b4+ 16.♙d1 ♙:f3 17.g:f3 ♚:d4+ 18.♙d2 ♚:a7-+; 14.♙e3?? ♘c2+ 15.♙e2 ♙b4 16.♘d2 ♙d3+ -+.

14...♘8c6

Posizione decisamente complessa, sia da un punto di vista tattico, sia da quello posizionale.

15.♞:f7

Il Bianco decide di ridare indietro la qualità.

15...♙f7

Le varianti sono favorevoli al Nero solo se il Bianco commette un errore. È una scelta sofferta perché permette al Bianco di arroccare e di ritrovare una posizione più solida. 15...♙c2 (questa variante ha il pregio di essere forzante) 16.♚d2 ♘d3+ 17.♙:d3?? (17.♙f1 ♘:d4 18.♘:d4 ♚:d4 19.♚c2 ♙:f7=) 17...♙b4 18.♚b4 ♘:b4-+; 15...♘c2+ (togliendo al Bianco la possibilità di arroccare) 16.♙f1 ♘6:d4 e non capisco come il Nero possa continuare l'attacco (16...♙:f7 17.♘g5+ ♙e8 18.♘:e4+ come in partita, ma il Bianco non può arroccare).

16.♘g5+ ♙e8 17.♘:e4 ♚:d4 18.♘c3!

Blocca il pedone.

18...♙c5 19.0-0 ♞f8

19...♚d1 20.♞:d1? (20.♙:d1=) 20...♞f8 21.♞f1+.

20.♘:b5 ♚:d1 21.♞:d1 ♞:f2 22.♘d6+ ♙e7 23.♙g5+ ♙f8 24.♙f1!

Botta e risposta. Il Bianco trova la strada giusta per difendersi.

24... ♖f6+! 25. ♔h1 ♖:f1+ 26. ♙:f1

Fuori i pezzi pesanti, il Bianco respira.

26... ♞d3

Il Cavallo vuole andare in f2.

27. ♙h4 ♞:b2 28. ♞:c4 ♙d4

Difende il Cavallo ed attacca il pedone.

29. ♞:b2 ♙:b2

Il Bianco ha la coppia di Alfieri, ma un pedone in meno.

30. ♙e1 ♔f7 31. g3 ♞:e5 32. ♔g2 ♔f6 33. ♙a5 ♙d4

Il Nero limita i movimenti del Re.

34. ♙d8+ ♔f7 35. ♙c7 ♞g4 36. ♙e2

Gli Alfieri sono diventati attivi. Il Nero indietreggia. È patta.

36... ♞f6 37. ♔f3 h6 38. ♙a5 ♞d5 39. ♙d2 ♔e7 40. ♙f4 ♞f6 41. ♙c1 ♔d6 42. ♙d3 e5 43. ♙b1

Patta. Entrambi i contendenti non possono fare progressi con i pezzi così ben disposti al centro.

1/2-1/2

© Alberto Santini. All rights reserved.