

Broken position

n. 45 – 13 febbraio 2004



Muove il Bianco

Torre contro Alfiere e pedoni

[IceBox]

La partita a cui ho assistito continuò così:

1.♔c4?? [1.♔c2, l'unica mossa che salva la partita. E *Fritz* mi segnala un matto in più di cento mosse. Perché è così importante questa mossa? Perché è l'unica in grado di controllare b2, casa di arrivo dell'Alfiere, con l'intenzione di creare uno scudo al Re nero. Inoltre il Re bianco nega la casa b1 al Re nero. 1...d3+ 2.♔:d3 ♕a3. Seguendo il piano dello scudo. 3.♔c2. Adesso, però, Torre e Re controllano b2. 3...♕c1. L'Alfiere non può essere preso perché il Re nero sarebbe in stallo (3...♕c5 4.♖b3. L'aggiramento della Torre per dare matto è una manovra caratteristica di questa posizione. 4...♕g1 5.♖d3 ♕e3 6.♖d1+ ♕c1 7.♖:c1#). 4.♖h5 b5 5.♖h1 b4 6.♖:c1#] 1...♕a3

Il Nero utilizza l'Alfiere come scudo.

2.♔d3 [2.♖:b6, il Nero vince anche perdendo il pedone "b". 2...♕b2 3.♔d3 ♔b1 4. ♖a6 a1♚ 5.♖:a1+ ♕:a1; 2.♔:d4 ♕b2+ 3.♔d3 ♔b1, il Nero promuove.] 2...♕b2 3.♔c2 d3+

Ed il pedone "a" promuove.

4.♔:d3 ♔b1

0-1

© Alberto Santini. All rights reserved.