

Broken position

n. 40 – 31 ottobre 2003



Muove il Nero

NATAF (2561) – SOKOLOV I. (2695) [C45]

25 ottobre 2003

[IceBox]

29...d4

29...d4 30.♔d3. Mettendo sotto osservazione la casa h7, con l'idea di spostare la Torre in h3. 30...♔d3 31.♖:d3 f6. Per aprire la colonna "e" o "f". [31...c5 32.b:c5 (32.b5. Se si vuole complicare il gioco. 32...♖ed8 33.b6 c4 34.b7) 32...♖:c5 33.♖:d4] 32.e:f6 ♖e4 33.♖g3 g6 34.f5 ♔f7 35.f:g6+h:g6 36.♖h3 ♖f8 37.♖h7+ ♔e6 38.♖e7+ ♔d5 39.♖a7. Il Bianco è in vantaggio, ma il Nero ha il Re al centro.

29...f6. Il ♔e5 è inchiodato. 30.♖:g7+. E si potrebbe sfruttare l'idea del sacrificio di Torre in g7 (forse). 30...♔:g7 31.♖g3+ ♔f7 32.♖h4 ♔d4+. Con l'idea di andare in d3, minacciando di prendere la Torre con matto o il ♔a3. 33.♔h1. Ed il Bianco non ha ottenuto molto.

1/2-1/2

© Alberto Santini. All rights reserved.