

Broken position

n. 32 – 22 agosto 2003



Muove il Nero

CAMPORA (GM 2510) – GRANDA (GM 2641) [B47]

Campionato Fide delle Americhe, Buenos Aires, Argentina, 20 agosto 2003

[IceBox]

Dopo qualche ora di gioco, una sottopromozione a Cavallo da parte del Bianco, un pedone per una Torre da parte del Nero sulla colonna “b”, i giocatori sono arrivati alla seguente posizione. Il Bianco sta minacciando di prendere il ♗e4 e di promuovere il pedone “a”. Il Nero ha il vantaggio di un Alfiere e di una Torre contro due Cavalli.

72... ♙c5

Il Nero preferisce eliminare il Cavallo che attacca il ♗e4 e fa spostare l'altro Cavallo che controlla b8 per muovere la Torre con tempo. [72...e3, se il Nero impulsivamente spinge il pedone, lascia promuovere il pedone bianco. 73.a7, se il Nero insiste, il Bianco non ha scampo. Comunque il Nero scelga, il Bianco promuove. 73...e2 74.a8 ♙ + ♚b2 75. ♙g2 – 72... ♖a1 , il Nero potrebbe andare a caccia del pedone “a”. 73.a7 ♚b4 74. ♗e4 ♖a7 e il Nero dovrebbe sudare innumerevoli camicie per vincere questo finale senza pedoni con Torre e Alfiere contro due Cavalli – 72... ♖h1 , supponiamo una mossa di Torre per prendere d'infilata, eventualmente il Re bianco. 73. ♗e4 , il pedone comunque non si può prendere per l'inchiodatura del Cavallo. 73... ♖e1]

73. ♗e4 ♖b8 + 74. ♚d7 e3

Il Bianco non può avanzare il pedone “a” perché non avrebbe modo di difenderlo dopo ... ♖a8 .

75. ♚c7

Quindi il Nero avvicina il Re al pedone.

75... ♖f8

Per difendere (o attaccare) l'ottava traversa la Torre deve mantenersi su quella traversa. In generale mi chiedo se esista una regola che suggerisca la casa dove spostarsi o sono tutte equivalenti.

76.a7 e2 77. ♗d3

L'unica.

77... ♔b3

Penso che dopo ore di gioco si possa fare un errore del genere. La partita è patta. [77... ♔a4 78. ♔b7 ♔b5 79.a8 ♔ ♖:a8 80. ♔:a8 ♔c4 81. ♗e1 ♔c3 82. ♔b7 ♔d2 83. ♗g2 sarebbe comunque patta.]

78. ♗c1+ ♔c4 79. ♗:e2 ♖f7+ 80. ♔b8 ♖:a7

Partita patta.

1/2-1/2

© Alberto Santini. All rights reserved.