

Broken position

n. 5 - 24 gennaio 2003



Muove il Bianco

POLGAR J. (GM 2700) - KRAMNIK (GM 2807) [B33]

“Corus” Wijk aan Zee, Olanda (7), 19 gennaio 2003

[IceBox]

La Polgar è assolutamente in forma. Trova un sistema per pattare contro Kramnik quasi inverosimile. A prima vista la posizione del Bianco sembra persa. E quindi cosa fa? Sacrifica due pedoni (e complica la posizione)! La spiegazione si trova sulla scacchiera. La mossa così avventata del Bianco ha una ragione nella posizione del Re nero (è molto lontano dai suoi pedoni) e negli Alfieri di colore opposto. Il Bianco riesce ad attivare in quel modo il suo Alfiere campochiaro.

77.g4 ♖:f4+

77...f:g4 78.♗:g6 ♗:f4+ 79.♔e2 ♖b4 80.♗:h5=; 77...h:g4 78.♔e3 ♖b4 79.h5 ♗g1+ 80.♔e2 g:h5 81.♗:f5 ♖c5 82.♗e6 ♔d4, non so se questa linea permetta al Bianco la patta.

78.♔e2 h:g4 79.h5 g:h5 80.♗:f5 ♖b4 81.♗g6 h4 82.♗f5 g3 83.♔f3 ♖c4 84.♗h3 ♗e5 85.♔e4

Il Bianco dopo aver regalato due pedoni sembra aver trovato un equilibrio.

85...♗f6 86.♗f1+ ♔c3 87.♗g2 ♖c4 88.♗f1+ ♔c5 89.♗g2 ♗e7 90.♗f1 ♗d8 91.♗g2 ♖c4 92.♗f1+

Chiaramente l’Alfiere non ha nessuna intenzione di spostarsi spontaneamente dalla diagonale f1-h3.

92...♔c3

Quindi il Nero prova ad avvicinare il Re.

93.♗g2 ♖d2 94.♔f3 ♖d3 95.♔g4 ♖e3 96.♔h3 ♗f6 97.♗h1

Patta. Ciascun giocatore controlla le case di colore del proprio Alfiere. Il Nero pur avendo due pedoni in più non riesce a metterli in moto.

$\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$

© *Alberto Santini. All rights reserved.*